Przypadki użycia serwisu aktywnego spędzania czasu

**Aktorzy:**

**Administrator:**

*Opis:*

-administrowanie systemem.

*Przypadki użycia:*

-zarządzanie funkcjami serwisu,

-weryfikacja informacji w systemie,

-nadzorowanie działalności systemu,

**Zarejestrowany użytkownik:**

*Opis:*

-pozyskiwanie inspiracji, motywacji, dostępnych możliwości względem aktywnego spędzania wolnego czasu.

*Przypadki użycia:*

-odczytywanie informacji na temat miejsc, obiektów, atrakcji w konkretnych obszarach,

-dzielenie się opiniami, wiedzą odnośnie aktywnego spędzania czasu,

-planowanie, tworzenie tras, bądź korzystanie z dostępnych, gotowych już danych.

**Gość:**

*Opis:*

- pozyskiwanie chęci do aktywnego spędzania wolnego czasu.

*Przypadki użycia:*

-przeglądanie miejsc, obiektów oraz atrakcji oraz przykładowych aktywności innych w konkretnych obszarach.